

B36 – RUGBY 7' S

1 - ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Rugby.

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Cada Clube poderá inscrever 1 equipa, salvo regulamentação específica das Competições Regionais.
- 2.2 Excetuando nas Fases Finais (ver artigo 14.07.01) do R.P.O., não existem limite ao número de agentes que podem ser inscritos.
- 2.3 Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um máximo de 14 jogadores e 3 oficiais ou 4 se um deles for da área médica.

3 - DURAÇÃO DOS JOGOS

FASE DE APURAMENTO NCS E PLAY-OFF	
	Duração
TODA A FASE	2 Períodos de 7 minutos, com um intervalo de 2 minutos entre cada um dos períodos.
DESEMPATES	Se o resultado estiver empatado no final de um jogo a eliminar, será disputado um prolongamento de acordo com as Leias de jogo

FASE FINAL	
	Duração
TODA A FASE	2 Períodos de 7 minutos, com um intervalo de 2 minutos entre cada um dos períodos.
DESEMPATES	Se o resultado estiver empatado no final de um jogo a eliminar, será disputado um prolongamento de acordo com as Leis de jogo

4 - PONTUAÇÃO DE JOGO

Sempre que se aplique, a pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Empate	2 Pontos
Derrota	1 Ponto
Falta de comparência	0 Pontos e derrota por 0 – 50

5 - DESEMPATES

- 5.1 Nos jogos disputados numa fase de grupo o resultado final pode ser um empate.
- 5.2 A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.2.1 O resultado do (s) jogo (s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
 - 5.2.2 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.2.3 O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;

- 5.2.4 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- 5.2.5 Menor pontuação disciplinar obtida pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- 5.2.6 O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
- 5.2.7 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).
- 5.3 A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo:
 - 5.3.1 Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;
 - 5.3.2 Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.3.2.1 Melhor pontuação obtida;
 - 5.3.2.2 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos obtidos na prova;
 - 5.3.2.3 O maior número de pontos marcados obtidos na prova;
 - 5.3.2.4 Menor pontuação disciplinar obtida na prova;
 - 5.3.2.5 Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;
 - 5.3.2.6 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).
- 5.4 Para o cálculo da pontuação disciplinar, são consideradas as sanções abaixo indicadas, aplicando-se as respetivas pontuações:

Cartão Amarelo (exclusão temporária)	1 ponto
Cartão Vermelho (expulsão) ou Expulsão de oficial	2 pontos

6 - APURAMENTO PARA AS COMPETIÇÕES EUROPEIAS UNIVERSITÁRIAS

Salvo o disposto no regulamento de competições Europeias Universitárias, aplica-se o seguinte:

Ganha o direito a participar na competição subsequente a cada CNU, caso exista, o clube campeão nacional (f/m). Caso este não manifeste intenção ou esteja impedido de participar, poderá ser substituído por outra equipa classificada entre as 4 primeiras, prevalecendo a classificação.

Em casos excecionais, poderá o número de vagas para equipas portuguesas ser superior a uma, mantendo-se a mesma regra de prioridade. Poderá ainda haver vaga específica para o clube organizador, caso o CEU/EUG se dispute em Portugal.

Os procedimentos para a inscrição dos clubes serão divulgados em Comunicado Oficial.

Na equipa inscrita é obrigatório que, pelo menos, 50% dos atletas inscritos tenham estado inscritos na fase final do CNU, ou CNU Direto.