

B13 - CORFEBOL

1 - ASPETOS TÉCNICOS

- 1.1 Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Corfebol e da International Korfball Federation.
- 1.2 O CNU será disputado na vertente “[Korfball4](#)” (4x4 com um poste), Indoor, sem Shot Clock, salvo indicação em contrário.

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Cada Clube poderá inscrever um número ilimitado de equipas.
- 2.2 Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um máximo de 4 jogadores por género e 3 oficiais, dos quais um Treinador e um Delegado.

3 - DURAÇÃO DOS JOGOS

Duração	
TODOS OS JOGOS	Todos os jogos, incluindo a Final, terão a duração de 4 x 4 minutos ou de 4 x 6 minutos, dependendo do modelo competitivo, com intervalo de 1 minuto na 1ª e 3ª pausas e 2 minutos entre o 2º e 3º quartos.
TEMPO DE PARAGEM	Não haverá Descontos de Tempo
DESEMPATES NOS JOGOS	Em caso de empate num jogo a eliminar, recorre-se à marcação de lançamentos da marca de penalty (4 por equipa; seguindo-se, caso permaneça o empate, 1 por equipa até desempatar).

4 - PONTUAÇÃO DOS JOGOS

Sempre que se aplique, a pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Empate	2 Pontos
Derrota	1 Ponto
Falta de comparência	0 Pontos e derrota por 0 – 20

5 - DESEMPATES

- 5.1 Nos jogos disputados numa fase de grupos o resultado final pode ser um empate.
- 5.2 A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.2.1 O resultado do (s) jogo (s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
 - 5.2.2 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.2.3 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.2.4 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.5 Menor pontuação disciplinar obtida pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.6 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.7 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).

5.3 A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo

5.3.1 Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;

5.3.2 Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

5.3.2.1 Melhor pontuação obtida;

5.3.2.2 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos obtidos na prova;

5.3.2.3 O maior número de golos marcados obtidos na prova;

5.3.2.4 Menor pontuação disciplinar obtida na prova;

5.3.2.5 Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;

5.3.2.6 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).

5.4 Para o cálculo da pontuação disciplinar, são consideradas as sanções abaixo indicadas, aplicando-se as respetivas pontuações:

Advertência (cartão amarelo)	1 ponto
Expulsão por acumulação (duplo cartão amarelo)	2 pontos
Expulsão por vermelho direto	4 pontos