

B8 - BASQUETEBOL 3X3

1 - ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Internacional de Basquetebol (FIBA).

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Não existe nº limite de equipas inscritas por Clube.
- 2.2 Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um mínimo de 3 jogadores e um máximo de 4 jogadores e 4 oficiais dos quais, 1 Treinador, 1 Treinador Adjunto e um Delegado.

3 - DURAÇÃO DOS JOGOS

Duração		
TODA A FASE	Todos os jogos terão a duração de 10 minutos cronometrados. No entanto, sempre que uma das equipas chegue aos 21 pontos, o jogo terminará, independentemente do tempo decorrido.	
DESCONTOS DE TEMPO	Em todos os jogos cada equipa tem direito a 1 “desconto de tempo” de 30 segundos.	
FALTAS INDIVIDUAIS	Os atletas não são excluídos pelo número de faltas pessoais que cometam	
FALTAS DE EQUIPA	O número máximo de faltas de equipa são 6. A partir da 7ª falta a equipa será penalizada da seguinte forma:	
	7ª, 8ª e 9ª falta	2 lances livres
	10ª e mais faltas	2 lances livres e posse de bola

4 - PONTUAÇÃO DE JOGO

Sempre que se aplique, a pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	2 Pontos
Derrota	1 Pontos
Falta de comparecimento	0 Pontos e derrota por: 0 – 21

5 - DESEMPATES

- 5.1 Nenhum jogo pode terminar empatado. Caso haja um empate no final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 1 minuto, após o qual se disputará um prolongamento até que uma das equipas marque 2 pontos.
- 5.2 A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.2.1 O resultado do (s) jogo (s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
 - 5.2.2 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si
 - 5.2.3 O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.2.4 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.5 Menor pontuação disciplinar obtida pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.6 O maior número de pontos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.2.7 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).
- 5.3 A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo
 - 5.3.1 Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;
 - 5.3.2 Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.3.2.1 Melhor pontuação obtida;
 - 5.3.2.2 A maior diferença entre o número de pontos marcados e o número de pontos sofridos obtidos na prova;
 - 5.3.2.3 O maior número de pontos marcados obtidos na prova;
 - 5.3.2.4 Menor pontuação disciplinar obtida na prova;
 - 5.3.2.5 Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;
 - 5.3.2.6 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).

5.4 Para o cálculo da pontuação disciplinar, são consideradas as sanções abaixo indicadas, aplicando-se as respetivas pontuações:

Falta Pessoal	1 ponto
Falta Técnica	2 pontos
Desqualificação	3 pontos
Falta Antidesportiva	4 pontos
Expulsão	5 pontos

6 - APURAMENTO PARA AS COMPETIÇÕES EUROPEIAS UNIVERSITÁRIAS

Salvo o disposto no regulamento de competições Europeias Universitárias, aplica-se o seguinte:

Ganha o direito a participar na competição subsequente a cada CNU, caso exista, o clube campeão nacional (f/m). Caso este não manifeste intenção ou esteja impedido de participar, poderá ser substituído por outra equipa classificada entre as 4 primeiras, prevalecendo a classificação.

Em casos excecionais, poderá o número de vagas para equipas portuguesas ser superior a uma, mantendo-se a mesma regra de prioridade. Poderá ainda haver vaga específica para o clube organizador, caso o CEU/EUG se dispute em Portugal.

Os procedimentos para a inscrição dos clubes serão divulgados em Comunicado Oficial.

Na equipa inscrita é obrigatório que, pelo menos, 50% dos atletas inscritos tenham estado inscritos na equipa que conquistou o apuramento, não podendo este número ser inferior a 2 atletas.